

MICROSOFT VIETNAM
C/V Số: MSVN 926...-30/19

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

V/v: Phát động Diễn đàn Giáo dục
Đổi mới, sáng tạo trên nền tảng
Công nghệ Thông tin năm 2020

Hà Nội, ngày 06 tháng 11 năm 2019

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO	Số: 4056
ĐẾN	Ngày: 12/11/2019
Chuyên:	
Lưu hồ sơ số:	

Kính gửi: Sở giáo dục và đào tạo Tỉnh Hưng Yên

- Căn cứ công văn số 3282/BGDĐT-TĐKT ngày 28/07/2017 của Bộ Giáo dục và Đào tạo hướng dẫn thực hiện phong trào thi đua “Đổi mới, sáng tạo trong dạy và học” giai đoạn 2016-2020 cho đội ngũ giáo viên, cán bộ quản lý;
- Căn cứ chỉ thị số 2268/CT-BGDĐT về nhiệm vụ và giải pháp năm học 2019 - 2020 của ngành giáo dục do Bộ trưởng Bộ Giáo dục và đào tạo ký ngày 08 tháng 08 năm 2019.
- Căn cứ thành công của Diễn đàn giáo dục Đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT đã được phát động trên toàn quốc (tiền thân là Cuộc thi Giáo viên sáng tạo trên nền tảng CNTT do Bộ giáo dục và đào tạo tổ chức, Microsoft đồng hành và tài trợ từ 2014).

Microsoft Việt Nam trân trọng thông báo và kính đề nghị Quý Sở Giáo dục và đào tạo Tỉnh Hưng Yên phối hợp phát động và triển khai Diễn đàn Giáo dục đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT năm 2020 (Education Exchange – gọi tắt là E2 Việt Nam)

Đây là một Diễn đàn đã được đánh giá cao về chất lượng chuyên môn và tính lan tỏa không chỉ ở Việt Nam mà cả tại Diễn đàn quốc tế. Cùng với hoạt động của Cộng đồng Giáo viên sáng tạo Microsoft Việt Nam (hiện đã có hơn 5400 giáo viên sáng tạo, 112 Chuyên gia giáo dục sáng tạo được công nhận bởi Microsoft toàn cầu tại Việt Nam), với nhiều hoạt động bồi dưỡng, tập huấn chuyên môn, chia sẻ, giao lưu học tập từ đồng nghiệp..., E2 Việt Nam là một trong những hoạt động giáo dục mà Microsoft mong muốn triển khai hợp tác thường niên với các Sở giáo dục và đào tạo trên toàn quốc nhằm:

- Thúc đẩy và phát huy tính đổi mới sáng tạo trong việc dạy và học trên nền tảng ứng dụng CNTT.
- Tăng cường nâng cao năng lực cho giáo viên, tạo ra cơ hội để các giáo viên công bố sản phẩm, chia sẻ kinh nghiệm nghề nghiệp trong ứng dụng CNTT của mình.
- Tạo cơ hội giao lưu, học hỏi, hợp tác giữa các nhà lãnh đạo giáo dục, lãnh đạo nhà trường, giáo viên, học sinh, phụ huynh, những công ty, nhà cung cấp giải pháp, sản phẩm trong lĩnh vực công nghệ, giáo dục và những người quan tâm tới giáo dục nói chung.
- Lựa chọn những giáo viên xuất sắc nhất tham gia Diễn đàn Giáo dục Toàn cầu của Microsoft.

Thông tin chi tiết về E2 Việt Nam 2020 đính kèm trong phần phụ lục 1 của công văn này, đồng thời được cập nhật tại website chính thức của Diễn đàn: <http://msedu.edu.vn/>.

Microsoft Việt Nam kính đề nghị Quý Sở đồng phối hợp, triển khai E2 Việt Nam, cụ thể bằng các hoạt động sau:

1. Hỗ trợ đăng và cập nhật thông tin về E2 Việt Nam trên website của tất cả các đơn vị ngành giáo dục trực thuộc Quý Sở.
2. Có công văn thông báo, tuyên truyền đến tất cả Phòng GD&ĐT, các cơ sở giáo dục/trường học trên địa bàn; khuyến khích, động viên giáo viên tham gia trên tinh thần tự nguyện; phấn đấu mỗi đơn vị giáo dục (mỗi trường TH, THCS, THPT, TT GDTX) có ít nhất 01 sản phẩm tham gia Diễn đàn.
3. Tạo điều kiện cho giáo viên đạt danh hiệu Chuyên gia giáo dục sáng tạo Microsoft có tên trong danh sách (phụ lục 3) tham dự chương trình tập huấn 2 ngày, nhằm mục tiêu xây dựng đội ngũ giảng viên nguồn hỗ trợ Sở tập huấn, đào tạo về ứng dụng CNTT cho các giáo viên có mong muốn nộp sản phẩm tham gia E2 Việt Nam và thúc đẩy hoạt động Cộng đồng Giáo viên sáng tạo của Microsoft ứng dụng CNTT nói chung tại địa phương. Chi phí ăn ở, tài liệu, học tập trong 2 ngày do Microsoft tài trợ.
(Thông tin chi tiết về chương trình tập huấn được đính kèm trong phụ lục 2 của công văn này.)
4. Cử cán bộ đầu mối phụ trách việc phát động và triển khai Diễn đàn để phối hợp, trao đổi thông tin và hỗ trợ kịp thời trong quá trình tổ chức Diễn đàn.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Bộ trưởng Phùng Văn Nhạ (để b/c)
- Cục CNTT - Bộ GD&ĐT (để b/c và ph/h)
- Cục nhà giáo và cán bộ quản lý (để b/c)
- Vụ Giáo dục Mầm non (để b/c)
- Vụ Giáo dục Tiểu học (để b/c)
- Vụ Giáo dục Trung học (để b/c)
- Vụ Giáo dục Đại học (để b/c)
- Vụ Giáo dục thường xuyên (để b/c)
- Lưu VT.

TỔNG GIÁM ĐỐC



Phạm Thế Trường

- Tác giả của 150 sản phẩm xuất sắc nhất tham gia Diễn đàn sẽ nhận được phản hồi, góp ý về mặt chuyên môn của Hội đồng cố vấn qua email và trực tiếp tại Sự kiện Ngày hội Diễn đàn.
- Ngoài ra, BTC còn trao tặng Giấy chứng nhận và Kỷ niệm chương cho 01 tập thể trường học có nhiều sản phẩm lọt vào Top 50 và được giải cao của Diễn đàn nhất.

7. Các mốc thời gian chính:

Giai đoạn 1: Chuẩn bị (từ 01/11/2019 – 14/11/2019)

- Ra công văn Phát động và tuyên bố thể lệ, tiêu chí của Diễn đàn E2 Việt Nam 2020.
- Tư vấn, giải đáp thắc mắc, hướng dẫn nộp sản phẩm tham gia diễn đàn và hỗ trợ chuyên môn để giáo viên triển khai và hoàn thiện sản phẩm.

Giai đoạn 2: Nộp sản phẩm (từ 15/11/2019 – 15/12/2019)

Giai đoạn 3: Chọn lọc và đánh giá sản phẩm xuất sắc (từ 15/12/2019 – 30/12/2019)

- Ban cố vấn chuyên môn sàng lọc, đánh giá, chấm điểm các sản phẩm.
- Công bố 50 sản phẩm xuất sắc tham dự trưng bày triển lãm.

Giai đoạn 4: Ngày hội Diễn đàn Giáo dục Đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT (ngày 11-12/01/2020)

- Trưng bày và thuyết minh 50 sản phẩm ứng dụng CNTT xuất sắc.
- Thử thách E2 Việt Nam 2020 dành cho các giáo viên.
- Trải nghiệm công nghệ và các hội thảo chuyên đề về ứng dụng CNTT trong dạy và học. Bình chọn, đánh giá, công bố và trao giải sản phẩm ứng dụng CNTT xuất sắc của Diễn đàn.

8. Sự kiện Ngày hội Diễn đàn E2 Việt Nam 2020

Thời gian: Ngày 11 và 12 tháng 01 năm 2020

Địa điểm: Thành phố Hồ Chí Minh

Nội dung dự kiến:

Ngày 11/01/2020:

8:00 – 9:00: Giáo viên chuẩn bị trưng bày sản phẩm poster.

9:00 – 12:00: Đánh giá các sản phẩm xuất sắc qua vòng thuyết trình của các giáo viên.

12:00 – 13:00: Nghỉ trưa

13:00 – 13:30: Công bố thử thách dành cho giáo viên tham gia E2 Vietnam.

13:30 – 16:00: City tour – Thực hiện thử thách E2

16:00 – 17:00: Làm việc nhóm tại Hội trường chính

17:00 – 19:30: Tiệc trà, giao lưu



Ngày 12/01/2020

8:00 – 10:00: Tham quan triển lãm

- Hội trường chính: Trưng bày 100 sản phẩm xuất sắc
- Triển lãm các gian hàng các giải pháp, sản phẩm, dịch vụ giáo dục và công nghệ

10:00 – 12:00: Các hội thảo song song

- Dành cho lãnh đạo giáo dục
- Dành cho giáo viên
- Giải pháp CNTT dành cho nhà trường
- Trải nghiệm công nghệ/hội thảo của Đối tác

12:00 – 13:30: Nghỉ trưa

13:30 – 15:30: Khai mạc lễ Tổng kết Diễn đàn E2 Vietnam, công bố và trao giải thưởng
Thông tin về sự kiện ngày hội Diễn đàn E2 Việt Nam sẽ được cập nhật thường xuyên trên website chính thức của Diễn đàn tại <http://msedu.edu.vn> ./.



Phụ lục 1:

Thông tin thể lệ, tiêu chí

Diễn đàn giáo dục đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT
(đính kèm công văn số: MSVN 926 -30/19 ngày 06/11/2019)

1. Giới thiệu chung

Diễn đàn Giáo dục Việt Nam - Đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT tiền thân là cuộc thi Giáo viên sáng tạo trên nền tảng CNTT của Bộ Giáo dục và Đào tạo với sự hỗ trợ của Microsoft Việt Nam được tổ chức từ năm 2014. Cuộc thi đã thúc đẩy phong trào lựa chọn được nhiều gương mặt nhà giáo xuất sắc tham dự Diễn đàn Giáo dục Toàn cầu của Microsoft được tổ chức vào tháng 3 hàng năm.

Diễn đàn Giáo dục Việt Nam - Đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT năm 2020 (Education Exchange – gọi tắt là E2 Việt Nam) tạo ra một sân chơi phong phú dành cho các giáo viên và các nhà quản lý giáo dục Việt Nam với các mục tiêu:

- Thúc đẩy và phát huy tính đổi mới sáng tạo trong việc dạy và học trên nền tảng ứng dụng CNTT.
- Tăng cường nâng cao năng lực cho giáo viên, tạo ra cơ hội để các giáo viên công bố sản phẩm, chia sẻ kinh nghiệm nghề nghiệp trong ứng dụng CNTT của mình.
- Tạo cơ hội giao lưu, học hỏi, hợp tác giữa các nhà lãnh đạo giáo dục, lãnh đạo nhà trường, giáo viên, học sinh, phụ huynh, những công ty, nhà cung cấp hoạt động trong lĩnh vực công nghệ và giáo dục và những người quan tâm tới giáo dục nói chung.
- Lựa chọn những giáo viên xuất sắc nhất tham gia Diễn đàn Giáo dục Toàn cầu của Microsoft hàng năm.

2. Đối tượng tham gia:

Các giáo viên đến từ các trường từ mầm non đến đại học trên khắp lãnh thổ Việt Nam, được chia làm 2 bảng:

- Bảng 1: Giáo viên các trường mầm non và phổ thông (kể cả giáo viên các trường ngoài công lập), các trung tâm giáo dục thường xuyên.
- Bảng 2: Giảng viên các trường Đại học, Cao đẳng, Trường Trung học dạy nghề

3. Nội dung

Những sáng tạo của giáo viên có ứng dụng CNTT trong hoạt động nghề nghiệp hàng ngày như: dạy học, giáo dục, công tác chủ nhiệm lớp, công tác Đoàn, Đội, tổ chức hoạt động ngoại khóa, làm việc với cha mẹ học sinh, cộng đồng...

Sản phẩm tham gia chưa từng đoạt giải trong các cuộc thi Giáo viên sáng tạo trên nền tảng CNTT và Diễn đàn E2 Việt Nam trước đây.

4. Tiêu chí

Các sản phẩm cần thể hiện được tiêu chí của Diễn đàn 2020:



Giao tiếp và Hợp tác: Sản phẩm cần có những bằng chứng về sự chia sẻ trách nhiệm của học sinh trong nhóm và sự phân công công việc cho tất cả các thành viên nhóm; quá trình phát triển và hoàn thành nhiệm vụ học tập khuyến khích sự tương tác giữa các thành viên cũng như thúc đẩy khả năng truyền thông của học sinh.

Giải quyết vấn đề và Sáng tạo: Người học có cơ hội được tổng hợp và khuyến khích phát triển các ý tưởng sáng tạo nhằm giải quyết các vấn đề thực tiễn..

Đa dạng và Hải hoà: Sản phẩm được thiết kế phù hợp với các phong cách học tập khác nhau của học sinh, thể hiện được các phương pháp tiếp cận khác nhau nhằm tạo ra một lộ trình học tập toàn diện.

Tăng cường tự chủ của học sinh: Vai trò của học sinh được xuất hiện trong suốt các hoạt động học tập, là minh chứng rõ ràng về sự trao quyền cho học sinh, các em được tôn trọng và tự tin. Vai trò của học sinh cần thể hiện được sự dân chủ và bình đẳng trong mọi quyết định liên quan.

5. Cách thức tham gia:

Các sản phẩm có thể phân loại theo các hạng mục: Dự án học tập/Dự án lập trình/Phần mềm/Website/Bài giảng trên bảng tương tác hoặc hạng mục khác, được nộp online thông qua website chính thức của Diễn đàn tại <http://msedu.edu.vn>

Các sản phẩm được đánh giá qua các vòng sau:

- Vòng 1: Sơ loại các sản phẩm không đáp ứng được kỹ thuật và quy định.
- Vòng 2: Đánh giá, lựa chọn hồ sơ sản phẩm nộp online, chọn ra 50 sản phẩm xuất sắc vào vòng trưng bày tại sự kiện Ngày hội Diễn đàn.
- Vòng chung kết: Đánh giá và lựa chọn qua vòng thuyết trình (tiếng Việt và/hoặc tiếng Anh) và Thử thách E2 Việt Nam 2020 công khai tại sự kiện Ngày hội Diễn đàn để chọn ra sản phẩm và giáo viên xuất sắc nhất.

6. Giải thưởng:

- 03 giải thưởng đặc biệt dành cho giáo viên là Chuyên gia giáo dục sáng tạo của Microsoft có sản phẩm ứng dụng CNTT xuất sắc nhất Diễn đàn và là thành viên tích cực của Cộng đồng giáo viên sáng tạo Microsoft Việt Nam. Giải thưởng là một chuyến đi Sydney, Úc, tham dự Diễn đàn giáo dục toàn cầu từ ngày 23-26 tháng 03 năm 2020.
- 06 giải thưởng dành cho các sản phẩm ứng dụng CNTT xuất sắc (03 giải nhất, 03 giải nhì).
- 03 giải thưởng (nhất, nhì, ba) dành cho tập thể nhóm giáo viên thể hiện xuất sắc nhất trong Thử thách E2 Việt Nam 2020.
- 50 phần thưởng và giấy chứng nhận tham gia vòng chung kết Quốc gia dành cho những sản phẩm ứng dụng CNTT xuất sắc lọt vào vòng trưng bày tại sự kiện Ngày hội Diễn đàn Giáo dục Đổi mới sáng tạo trên nền tảng CNTT.



Phụ lục 2:

Chương trình tập huấn bồi dưỡng giảng viên nguồn

(Tập huấn Chuyên gia giáo dục sáng tạo Microsoft 2019 – 2020)

(đính kèm công văn số: MSVN 926 -30/19 ngày 06/11/2019)

I. Giới thiệu chung:

Chương trình chuyên gia giáo dục sáng tạo (Microsoft Innovative Educator Experts – viết tắt là MIEE) là một chương trình toàn cầu của Microsoft nhằm thúc đẩy và hỗ trợ các nhà giáo ứng dụng CNTT hiệu quả, chia sẻ ý tưởng với các đồng nghiệp trên mạng lưới toàn cầu và trở thành người dẫn dắt tinh thần đổi mới sáng tạo trong giảng dạy và học tập.

Năm 2019 – 2020, 112 giáo viên/cán bộ quản lý Việt Nam đã được Microsoft công nhận là Chuyên gia giáo dục sáng tạo toàn cầu nhờ vào các khả năng ứng dụng CNTT sáng tạo trong lớp học và sự lan tỏa, chia sẻ về tính hiệu quả của các công cụ Microsoft với mạng lưới đồng nghiệp.

Đây là đội ngũ được Microsoft bồi dưỡng hàng năm nhằm mục tiêu đào tạo giảng viên nguồn, hỗ trợ Sở tập huấn, đào tạo về công cụ của Microsoft dành cho giáo dục và thúc đẩy hoạt động Cộng đồng Giáo viên sáng tạo của Microsoft ứng dụng CNTT nói chung tại địa phương.

II. Mục tiêu chương trình tập huấn:

- ✓ Trang bị cho các MIEE những kiến thức sư phạm liên quan đến dạy học cùng công nghệ; hiểu và sử dụng thành thạo các công cụ của Microsoft theo các yêu cầu bài giảng; và có kỹ năng giảng dạy một tiết học, thiết kế một buổi chia sẻ, tập huấn chất lượng, hiệu quả và sáng tạo.
- ✓ Tạo ra 1 đội ngũ MIEE nhiệt huyết, đủ năng lực truyền tải về các hoạt động của Cộng đồng MIEE và tập huấn giáo viên sử dụng các công cụ của Microsoft.
- ✓ Truyền cảm hứng hành động cho đội ngũ MIEE, tạo cam kết phát triển và hỗ trợ Cộng đồng.

III. Lịch trình

NGÀY 1	Hoạt động
8:30 - 8:45	Welcome
8:45 - 12:15	Phương pháp dạy học tích hợp công nghệ
12:15 - 13:15	Ăn trưa
13:15 - 16:00	Kỹ năng điều phối và tạo động lực cho người học
16:00 - 17:30	Các công cụ Microsoft sử dụng trong quản lý, dạy và học theo mục đích

NGÀY 2	
9:00 - 10:30	Các công cụ Microsoft sử dụng trong quản lý, dạy và học theo mục đích (tiếp theo)
10:30 - 11:30	Các nguồn tài nguyên học tập dành cho MIEE
12:15 - 13:15	Ăn trưa
13:15 - 15:30	Kế hoạch hành động của MIEE năm học 2019 - 2020
15:30 - 16:30	Hỏi đáp và tổng kết

IV. Thời gian và địa điểm:

Thời gian: Ngày 30 tháng 11 và 01 tháng 12 (thứ 7 và Chủ nhật) năm 2019.

Địa điểm: Edison School, Khu đô thị Ecopark, TT. Văn Giang, Hưng Yên

V. Kinh phí:

Chi phí ăn ở, tài liệu, học tập trong 2 ngày tập huấn do Microsoft tài trợ.

Mọi thông tin chi tiết vui lòng liên hệ:

Bà Nguyễn Hồng Minh

Quản lý chương trình giáo dục của Microsoft Việt Nam

Email: v-minhnh@microsoft.com

Mobile: +84 969 305 586



Phụ lục 3:

Danh sách giáo viên

Chương trình tập huấn bồi dưỡng giảng viên nguồn

(Tập huấn Chuyên gia giáo dục sáng tạo Microsoft 2019 – 2020)

(đính kèm công văn số: MSVN 226 -30/19 ngày 06/11/2019)

TT	Họ và tên	Đơn vị công tác
1	Nguyễn Xuân Bắc	Trường THCS Tống Phan, Huyện Phù Cừ
2	Trần Thị Thúy	Trường THPT Đức Hợp, Huyện Kim Động